



Modelo

TUF-RTX5080-O16G-JUEGOS

Motor gráfico

NVIDIA® GeForce RTX™ 5080

Rendimiento de la IA

1858 TOP

Estándar de autobús

PCI Express 5.0

OpenGL

OpenGL®4.6

Memoria de video

16 GB GDDR7

Reloj del motor

Modo OC: 2730 MHz

Modo predeterminado: 2700 MHz (Boost Clock)

Núcleo CUDA

10752

Velocidad de la memoria

30 Gbps

Interfaz de memoria

256 bits

Resolución

Resolución máxima digital 7680 x 4320

Interfaz

Sí x 2 (HDMI 2.1b nativo)

Sí x 3 (DisplayPort 2.1b nativo)

Compatibilidad con HDCP Sí (2.3)

Compatibilidad máxima con pantalla

4

Compatibilidad con NVlink/Crossfire

No

Accesorios

1 x Manual de configuración rápida

1 x Soporte para tarjeta gráfica TUF

1 x Gancho y bucle de velcro TUF

1 x Imán TUF

1 x Certificado de juego TUF

1 x Tarjeta de agradecimiento

1 x Cable adaptador (1 a 3)

Software

Controlador ASUS GPU Tweak III y MuseTree y GeForce Game Ready y controlador Studio:
descargue todo el software desde el sitio de soporte.

Dimensiones

348 x 146 x 72 mm

13,7 x 5,7 x 2,8 pulgadas

Fuente de alimentación recomendada

850 W

Conectores de alimentación

1 x 16 pines

Ranura

3.6 Ranura

SINCRONIZACIÓN DEL AURA

ARGB

Nota

* Nuestra recomendación de potencia se basa en una configuración de sistema de CPU y GPU totalmente overclockeada. Para obtener una sugerencia más personalizada, utilice la función "Elegir por potencia" en nuestra página de productos de PSU:

<https://rog.asus.com/event/PSU/ASUS-Power-Supply-Units/index.html>

* Todas las especificaciones están sujetas a cambios sin previo aviso. Consulte con su proveedor para obtener ofertas exactas. Es posible que los productos no estén disponibles en todos los mercados. Si no utiliza las especificaciones más recientes y actuales de los productos ASUS, será responsable de todas las pérdidas y daños reclamados por terceros a ASUS en función de publicidad falsa o cualquier otro problema causado por el uso de especificaciones falsas de productos ASUS.

* La compatibilidad máxima con pantallas se aplica específicamente a la situación de visualización simultánea.